



»Gute Programmierung bedenkt viele Aspekte mit: Menschen, Geräte, Code. 3D, Schriften, Farben, Bilder.«

Jesse-Cole Wilmot

Was ist das eigentlich?

Webseiten sind nicht gleich Webseiten, **Apps** sind nicht gleich Apps. Und natürlich ist auch kein **Computerspiel** wie das andere. Gute Programmierung bedenkt viele Aspekte mit: Menschen, Geräte, Code. Schriften, Farben, Bilder.

Wo Medien auf Informatik treffen, entstehen unzählige Möglichkeiten, Informationen aufzubereiten und zu präsentieren. Die Medienprogrammierung sorgt dafür, dass Daten plattformübergreifend nutzbar sind. Sie baut Websites so

auf, dass sie ihren Zweck erfüllen und barrierefrei sind. Und sie findet Lösungen dafür, Informationen rein visuell zu vermitteln.



Deine Job-Perspektiven

Mit deinem Abschluss in Medienprogrammierung findest du überall dort, wo Programmieren gefragt ist, einen Job – also fast überall. Unsere ehemaligen Studierenden arbeiten zum Beispiel hier:

- **Spieleentwicklung**
- **Webentwicklung**
- **IT-Beratung**

Mehr als drei Viertel unserer Ehemaligen haben in Befragungen angegeben, dass sie innerhalb von einem Monat nach Studienabschluss den ersten Arbeitsvertrag in der Tasche hatten. Ihre Job-Titel sind genauso vielfältig wie ihre Arbeitsbereiche, auf den Arbeitsverträgen steht z.B.:

- **Game-Programmierer**
- **Webprogrammiererin**
- **Web-Designer**
- **3D-Designerin**

Dieser Schwerpunkt passt zu dir

- ⊕ wenn du Informatik und Gestaltung spannend findest
- ⊕ wenn du eigene Ideen entwickeln möchtest
- ⊕ und gern im Team arbeitest
- ⊕ wenn du neugierig und flexibel bist
- ⊕ wenn du kreativ und technikaffin bist

Besonders bei uns

- ✓ nutze unsere bestens ausgestatteten Labore, wie das Usability Labor, das VR Labor und das Human-Computer-Interaction Lab
- ✓ arbeite im Studium schon an Projekten für echte Auftraggeber*innen
- ✓ du lernst bei persönlicher Atmosphäre von sehr engagierten Lehrenden
- ✓ profitiere auch von der Expertise und Ausstattung des Schwerpunkts Film
- ✓ wir schreiben die Verbindung von Informatik und Design besonders groß

Modulplan

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester
Modellierung 4 SWS (5 CPs)	Netzwerk- kommunikation 4 SWS (5 CPs)	Signalver- arbeitung und Muster- erkennung 4 SWS (5 CPs)	Bild- und Videover- arbeitung 4 SWS (5 CPs)	Virtuelle und erweiterte Realitäten 4 SWS (5 CPs)	Wahl- pflichtfach Gestaltung 4 SWS (5 CPs)	Bachelor- Thesis (12 CPs)
Digitales Zeichnen u. Storyboarding 4 SWS (5 CPs)	2D- Animation 4 SWS (5 CPs)	3D- Modellierung 4 SWS (5 CPs)	3D- Rendering 4 SWS (5 CPs)	3D- Animation 4 SWS (5 CPs)	Wahl- pflichtfach 4 SWS (5 CPs)	
Grundlagen Gestaltung 4 SWS (5 CPs)	Digitale Bild- bearbeitung 4 SWS (5 CPs)	Konzeption digitaler Medien 4 SWS (5 CPs)	Frontend- Design 4 SWS (5 CPs)	Wahl- pflichtfach 4 SWS (5 CPs)	Wirtschaft/ Wissenschaft- lich Arbeiten 4 SWS (5 CPs)	Berufs- praktikum (18 CPs)
Ideenfindung und Kommuni- kation 4 SWS (5 CPs)	Projekt- management/ Sprachen 4 SWS (5 CPs)	Game Design Projekt 4 SWS (5 CPs)	Medien- kompetenz 4 SWS (5 CPs)	nicht- technisches Wahl- pflichtfach 4 SWS (5 CPs)	Wahl- pflichtfach 4 SWS (5 CPs))	
Strukturierte Programmierung 4 SWS (5 CPs)	Objekt- orientierte Programmierung 4 SWS (5 CPs)	Mobile Computing 4 SWS (5 CPs)	Spiele- Programmierung 4 SWS (5 CPs)	www- Programmierung 4 SWS (5 CPs)	Projekt 8 SWS (10 CPs)	
Interface- u. Interaktions- Design 4 SWS (5 CPs)	Algorithmen und Daten- strukturen 4 SWS (5 CPs)	3D-Computer- grafik 4 SWS (5 CPs)	Datenbanken 4 SWS (5 CPs)	Wahl- pflichtfach Informatik 4 SWS (5 CPs)		

Kurzinfos

Zulassung Allg. Hochschulreife (Abitur), Fachhochschulreife
oder eine als gleichwertig anerkannte Ausbildung

Dauer 7 Semester

Beginn Wintersemester

Abschluss Bachelor of Science (B.Sc.)

»Vereinbare deinen individuellen Beratungstermin. Wir freuen uns auf dich.«

Michaela Arnold, Studienberaterin

Kontakt

Zentrale Studienberatung
Hauptgebäude, Raum 15a/15b
Kanzleistraße 91–93, 24943 Flensburg
Marc Laatzke: T +49 461/805–1747
Michaela Arnold: T +49 461/805–1215
studienberatung@hs-flensburg.de
www.hs-flensburg.de

Offene Sprechstunde

Mo. 9–12 Uhr, 13:30–15:30 Uhr
Mi. + Do. 9–12 Uhr